HOKRUH - Hydraulický okruh

Karta Hydraulický okruh

Karta umož uje výpo et tlakových ztrát samostatných úsek , nebo celého uzav eného okruhu v etn návrhu vhodného erpadla. Návrh erpadla je aktivní jen za podmínky, že ve všech úsecích je zadán stejný hmotnostní pr tok.

Hmotnostní pr tok okruhu lze zadat pomocí výkonu **Q** a teplotního spádu, nebo p ímo. V jednotlivých úsecích lze nabízenou hodnotu hmotnostního pr toku editovat.

Na kart lze pracovat se t emi r znými prvky.

Trubka je napojena na katalog trubek. Lze zadat délku úseku a sumu sou initel místních odpor . Ze zadaných hodnot je vypo ítávána hodnota **Dp**. Sou et **SDp** je zobrazen vpravo pod tabulkou. Pokud je spln na podmínka stejného hmotnostního pr toku ve všech zadaných úsecích, je tato hodnota vkládána i do vstupního pole požadované dopravní výšky **Hpož** erpadla.

Ventil je napojen na katalog ventil . Po výb ru DN ventilu je vypo ítána tlaková ztráta **Dp** z hodnoty **kv** zobrazené ve sloupci **kv**. Po výb ru DN je v tomto poli hodnota odpovídající hodnot **kvs**. Pokud ve sloupci **Nastavení** vybereme n které z nabízených nastavení, je ve sloupci **kv** zobrazena hodnota odpovídající vybranému nastavení. Hodnotu **kv** lze ve sloupci **kv** editovat. Hodnota **Dp** je pr b žn po ítána z hodnoty **kv**.

Zdroj není napojen na žádný katalog. Jedná se o prvek, u kterého program umož uje zadat defini ní hodnotu **MDef** hmotnostního pr toku a defini ní hodnotu **dpDef** tlakové ztráty. Tím je dán jeden bod paraboly. Z t chto hodnot pak program vypo ítá pro zadaný hmotnostní pr tok **M** tlakovou ztrátu **Dp**.

Karta P epo et KV

Karta umož uje zjistit nastavení ventilu, pokud jeden typ nahrazujeme jiným.

Pokud máme k dispozici projektovou dokumentaci se seriózn vypo ítaným nastavením regula ních prvk (typu A) na otopných t lesech, m žeme na této kart provést p epo et nastavení jiných ventil (typu B).

Každý spot ebi má na kart vyhrazeny dva ádky – pro první a druhý regula ní prvek (ventil a šroubení). Do sloupc, jejichž popis za íná 1 zadáváme vlastnosti a nastavení použitého ventilu z projektu (typ A), do sloupc, jejichž popis za íná 2. vybereme náhradní typ ventilu (typ B) a program vypo ítá nastavení.

Hlavním kritériem pro posouzení možnosti náhrady 1.RP a 2.RP ze skupiny 1 (typ A) požadovanými ventily uvedenými ve skupin 2 (typ B) je hodnota ve sloupci kvc. Pokud obsah sloupce 1.kvc = 2.kvc jsou výchozí (typ A) i náhradní (typ B) ventily 100 % ekvivalentní.

Pomocným kritériem je zobrazovaná tlaková ztráta ve sloupcích 1.dp a 2.dp. Aby mohl být tento výpo et provád n, vkládá program ke každému spot ebi i hmotnostní pr tok M = 50 kg/h. Pro vlastní posouzení ventil není t eba zadávat skute ný pr tok spot ebi em.

Tento podp rný výpo et dp nám také dává p edstavu o odchylce ke které dojde v p ípad , že se nám nepoda í dosáhnout stavu, aby 1.kvc = 2.kvc. V tomto p ípad je pak vhodné dosadit za M skute ný pot ebný pr tok.

Regula ní možnosti použitých ventil m žeme porovnávat podle údaj zobrazovaných ve sloupcích 1.kvmin, 1.kvmax, 2.kvmin a 2.kvmax.

Sloupec 1.Np

Zde program nabízí nastavení uložená v katalogu, p evážn jen s krokem po jedné desetin (nap . 2,20). Pokud z výchozí dokumentace známe p esn jší nastavení, m žeme tento údaj do pole 1.Np napsat z klávesnice (nap . 2.25). Program pak provádí výpo et s tímto údajem. O tom jsme sou asn informování okamžitým p epo tem hodnoty 1.kvc.

Program umož uje jeden regula ní prvek nahradit dv ma prvky a taktéž opa n , dva prvky jedním prvkem.

Demonstra ní verze

Po zadání ventilu typu A, nelze u n j editovat nastvení ve sloupci 1.Np.

Základní okno

Základní okno má naho e titulkový pruh s ikonou pro otevírání místní nabídky základního okna, titulkem a t emi tla ítky pro minimalizaci, maximalizaci resp. obnovení rozm ru, a zav ení okna. Pod titulkovým pruhem je Hlavní nabídka a pod ní je nástrojová lišta s ikonami nástroj . Má-li ikona formu prolisu, není v aktuální situaci nástroj aktivní. Dole je stavový ádek; na n m se zobrazují hlášení a stav klávesových p epína . Ukážeme-li na ikonu nástroje, objeví se asi za jednu sekundu popisek se stru nou informací o funkci nástroje. Zárove se ve stavovém ádku zobrazí popis podrobný.

Mezi nástrojovou lištou a stavovým ádkem je pracovní plocha. Na ní se zobrazuje Okno zakázky a další pracovní okna programu.

Nástrojová lišta

Nástrojová lišta obsahuje standardní nástroje

pro otevírání a ukládání soubor , práci se schránkou, tisk, náhled a volání systému pomoci.

Je-li otev ený náhled, jsou k dispozici ješt nástroje pro zm nu m ítka a listování v dokumentech.

Všechna tla ítka nástroj jsou vybavena popisky, které se otev ou po ukázání na tla ítko

nástroje..

Údaje o zakázce

Zápis kterékoliv položky i poznámky je nepovinný. Program nabízí systémové datum a jméno projektanta, pokud je jméno v kart **Výchozí hodnoty** vypln né.

P i novém otev ení staré zakázky se nabídne aktuální datum, ale jen tehdy, nebylo-li staré datum editováno .

Vypln né údaje o zakázce se zobrazují jak v náhledu tiskového dokumentu, tak i ve vytisknutém domumentu. Krom toho se zobrazí v etn poznámky p i otevírání archivní zakázky a usnadní tak její identifikaci.

Obsluha pracovních oken

Slouží ke vkládání dat a zobrazení i vytisknutí výsledk . Práci s nimi usnad uje ada grafických objekt . Všechny lze obsloužit myší, p evážnou v tšinu z nich i klávesnicí.

P i práci s myší vybíráme objekt ukázáním a obsloužíme kliknutím, dvojklikem i pravým kliknutím. Tyto pojmy jsou vysv tlené v kapitole Názvosloví.

P i práci s klávesnicí p echázíme z objektu na objekt klávesou **Tab**. Klávesovou zkratkou **Shift + Tab** p echázíme v opa ném sledu. P i odchodu z vypln ného vstupního pole, se tím vložení hodnoty potvrdí. Položku seznamu, polohu p epína e, zaškrtávací polí ko vybíráme šipkovými klávesami.

Na bu ku sousedního sloupce tabu ky p ejdeme klávesou Tab.

Objekt	Obsluha myší	Obsluha vybraného objektu klávesnicí
po ítadlo	kliknutím na tla ítcích	zápis íselného údaje
položka seznamu	kliknutím nebo dvojklikem	Tab nebo Enter
p epína	kliknutí na symbolu p epína e	OK nebo Enter
rozbalovací tla ítko	kliknutí na tlaítku	F4
tla ítka	kliknutí na tlaítku	výb r
tla ítko pomoci	kliknutí na tlaítku	Enter
vstupní pole		zápis, pak Tab nebo Enter
výb rová seznam	dvojklik na položce	OK nebo Enter
zaškrtávací polí ko	kliknutí v polí ku	mezerník

Následující tabulka obsahuje stru ný popis obsluhy jednotlivých objekt .

Editace text ve vstupních polích je podobná jako nap. v textovém procesoru **Word**. Na za átak (konec) textu p ejdeme klávesovou zkratkou **Home** (**End**). ást textu m žeme vybrat tahem nebo šipkovou klávesou s prefixem **Shift**. Vybraný text smažeme klávesou **Del**. Nechceme-li p ijít o vybraný text nap. pro to, že ho chceme editovat, musíme jako první stisknout n kterou klávesu z kurzorové sekce klávesnice.

Klávesové zkratky

V klávesových zkratkách se krom ídicího znaku nerozlišují malá a velká písmena. Následující seznam zkratek je jen informativní. V jednotlivých programech nemusí být všechny uvedené zkratky funk ní.

Funkce	Klávesová zkratka
Aktivace hlavní nabídky	F10
Anulování poslední vratné akce	Ctrl + Z
Cyklický p echod do dalšího okna	Alt + Tab
Odeslání povelu	Alt +
	ídicí znak
Okopírování obsahu schránky	Ctrl + V
Okopírování	Ctrl + C
výb ru do schránky	
P esunutí výb ru do schránky	Ctrl + X
Vymazání výb ru	Delete
Zav ení aktivního okna	Alt + F4
Zobrazení	Alt + poml ka
místní nabídky okna programu	
Zobrazení	Shift + F10
místní nabídky vybrané položky	
Zobrazení místní nabídky základního okna	Alt + mezerník
Zobrazení nabídky Start	Ctrl + Esc
Zobrazení kontextové nápov dy	F1

M ížka tabulky

Zobrazování zadaných vstupních údaj a výsledk je provád no v **nastavitelných tabulkách**. Uživatel m že ovlivnit po adí, ší ku a po et sloupc v tabulce. Ukážeme-li na hlavi ku, objeví se asi za vte inu v popisku význam nápisu na hlavi ce. Mezi sousedními hlavi kami sloupc je tzv. d licí táhlo. Sloupce a ádky tabulky mohou být odd lené úse kami o volitelné intenzit šedi. **Pr niky sloupc a ádk nazýváme bu kami**.

Sloupce k jedné tabulce m žeme umístit na n kolik **list** (nap . zobrazená tabulka Konstrukce má listy SEZNAM, V1 a V2).

Nemá-li pracovní okno maximální rozm r, m žeme **jeho ší ku a výšku** upravit tahem za vn jší ráme ek; ší ka sloupc se p i tom m ní úm rn se ší kou okna.

Ší ku jednoho sloupce upravíme na úkor sousedních sloupc tahem za d licí táhlo. Chceme-li p e íst celou hodnotu, která se do úzké bu ky nevešla, nemusíme sloupec rozši ovat. Sta í na bu ku ukázat ukazatelem myši. Celý obsah se za vte inu zobrazí v popisku (bu ka nesmí být vybraná).

Sloupec p emístíme p etažením jeho hlavi ky do cílového místa (to musí ležet na lišt hlavi ek). Rozhraní, ke kterému se p esouvaná hlavi ka p imkne, se zbarví erven . **Sloupec odstraníme** ztažením jeho hlavi ky z lišty.

HOKRUH - Hydraulický okruh

Další úpravy m žeme uskute nit z místní nabídky sloupce, otev eme ji <u>pravým</u> kliknutím na jeho hlavi ce. Povelem **Odstranit tento sloupec** se sloupec bez varování odstraní. Povelem **Barva sloupce** a následnou volbou barvy lze upravit barvu textu hlavi ky a barvu textu sloupce. Povel **Výb r sloupc** otev e okno se seznamem sloupc , z n hož pak m žeme hlavi ky sloupc p etahovat do tabulky a vytvo it v ní nové sloupce. Akci ukon íme zav ením seznamu. Povely **Zarovnat**, **Jednotky** a **Formát** umož ují volbu polohy obsahu bu ky v i jejímu obrysu, volbu m icí jednotky veli iny a volbu formátu, kterým se budou zobrazovat íselné hodnoty.

V ad p ípad m žeme kliknutím na hlavi ku sloupce dát p íkaz k vzestupnému nebo k nevzestupnému **uspo ádání dat** podle tohoto sloupce. Je-li sloupec ídící pro uspo ádání dat v tabulce, je v hlavi ce sloupce zobrazen trojúhelník, jehož orientace sou asn vyjad uje zp sob uspo ádání.

Povelem **Nastavení tabulky** se otev e okno Nastavení tabulky; umož uje práci s listy a s ohrani ením bun k.

Výb r sloupc

Okno poskytuje nejen legendu k nápis m hlavi ek sloupc, ale umož uje doplnit na kterémkoliv list sloupce podle vlastního uvážení pop ípad osadit množinou sloupc nový list. Ten musíme nejprve vytvo it v okn Nastavení tabulky.

Vybraný ádek p etáhneme na lištu hlavi ek. Rozhraní, ke kterému se p etahovaný sloupec p imkne se zbarví erven . V cílovém míst tla ítko myši pustíme.

Akci m žeme stornovat stažením nové hlavi ky z lišty.

HOKRUH - Hydraulický okruh